

# Kampen i ringen 2018

Syskonens kamp

~ Praktiskt utskick ~



Bild: Hanna Olsson

# Praktisk information

Läs följande information så underlättar vi för varandra och informationsmötet blir kortare:

## **Obligatorisk inläsning:** (Hemsidan)

Oavsett om du är ny eller återkommande deltagare ska du ha läst kampanjens grundläggande texter (men du måste inte läsa underrubrikerna):

1. [Hunaland](#) - Detta är lajvvärlden
2. [Ätter](#) - Detta är Hunalands olika ätter
3. [Tro](#) - Detta är religionerna på lajvet

## **Viktiga tider:**

Måndag (förberedelsedagen): Incheckning sker mellan 11:00 - 17:00

Klockan 19:00 på måndagen hålls obligatoriskt informationsmöte. Ska du komma senare på lajvet är det ännu viktigare att du läser detta utskick.

Innan informationsmötet ska alla ha checkat in – d.v.s. anmält sig till arrangörer och fått de mynt som tilldelats sina roller. Mynten delas ofta ut till gruppledaren som i sin tur förmedlar dem vidare.

## **Lajvstart och lajvslut:**

Lajvet startar när du vaknar på tisdag morgon och slutar när du vaknar på söndagen. På söndagen packar vi ihop, minglar, checkar ut och lämnar tillbaka mynt/intrigföremål.

## **Bilar och parkering:**

När du kommer fram till byn kan du köra fram bilen till din lägerplats/hus och packa av/tömma bilen (inte lasta in i hus/tält). Det viktigt att du flyttar bilen omgående från byn - senast inom 30 min - för att undvika trafik kaos. Ockupera inte vändplanen, utan spar minglandet till senare. Ofta går det att köra in i byn, men vid vissa tider kommer flera bilar samtidigt så det kan vara klokt att stanna till på vändplanen och gå in i byn först för att reka.

Vi kommer i år troligtvis att använda en annan parkering än den vanliga. Denna parkering ligger något längre bort, på andra sidan korsningen i Nyholm. Vår tanke är att varje ätt/grupp ska kunna ha en bil vid den gamla parkeringen ifall någon vill kunna göra ärenden under lajvet eller för att enklare kunna lösa samåkning bort till huvudparkeringen. Denna ätts/grupps bil registreras vid incheck.

Någon gång under måndagen, samt söndagen vid lajvslut, kommer arr/funktionär köra pendelbil med folk till bilarna. Tider för detta kommer meddelas senare.

Observera att inga bilar är tillåtna på området efter kl. 21 på måndagen - då ska ALLA ha parkerat. Några få fordon med tillstånd kommer finnas parkerade längs med vägen.

När du hämtar bilen och kör in i byn igen på söndagen är det viktigt att packningen är färdigpackad innan så att det går fort att packa in.

### **Mat:**

Observera att det råder TOTALT nötförbud (inkl. jordnötter och mandel, även nougat) på lajvet på grund av luftburna allergier. Detta gäller på området före, efter och under hela lajvet. Det kan dock finnas produkter på området med spår av nötter så om du har allergi, kolla hellre en gång extra om du blir bjuden på något. Ni som har matallergier – anmäl detta till vårdshuset direkt när ni kommer och checkar in samt meddela om ni åker hem tidigare än lajvets slut.

Mat serveras inlajv på vårdshuset i byn. Frukost serveras mellan kl 08:00 och 10:00. Middag börjar serveras mellan kl. 17:00 och 18:00 och serveras så länge mat finns på kvällen. Det är viktigt att alla tar hänsyn, lämnar tillbaka sina lånade matsaker och diskar efter sig på anvisad plats. Inga matsaker eller dryckeskärl får således tas med till eget hus/tält. Det rings i klockan vid vårdshuset då maten är klar.

Utöver frukost och middag säljs ett begränsat antal luncher och fika, macka och frukt finns för en rimlig slant. Vi rekommenderar våra deltagare att ta med sig eget tilltugg att äta vid behov under dagarna.

### **Vatten och toaletter:**

Toaletter (utedass): finns cirka 30 meter från byn med ramp. Det finns extra toapapper på det stora, tillgänglighetsanpassade dasset och om du märker att det börjar ta slut på något av de andra får du gärna lägga in några extra rullar. Det finns också extra bindor om någon skulle behöva och glömt att ta med.

Vatten finns i brunnen i byn. Häll i vatten i pumpen innan du börjar veva så kommer vattnet. Viktigt är att hinken vid brunnen aldrig flyttas och aldrig är tom när du går därifrån. Observera att brunnen kan sina vid högt tryck och det är därför bra att ha med lite eget vatten om du vill vara säker på att alltid ha tillgång. Skulle brunnen sina kommer vattnet rinna till igen, men det kan ta några timmar. Om detta sker, kan man hämta vatten i bäcken.

Badmöjligheter finns i den grunda bäcken cirka 100 meter skogspromenad från byn. Här går det bra att bada både nack och i lajvmässiga badkläder. Observera att vi alltid är inlajv vid dasset, brunnen och bäcken.

**Boende:**

Huslistan hittar du här och den innehåller alla som var anmälda senast 13 maj: [Huslista](#)

Observera att ändringar kan komma att ske, även om det inte är troligt. Har du frågor kring något av husen eller andra funderingar, kontakta arrangör så snart som möjligt. Vi har gjort vårt bästa med husen, men det är få i år som bor i egna tält och räkna med att det kommer vara trångt i många fall.

[Här](#) kan du läsa mer om de olika husen i Berghem.

**Säkerhet:*****Skador off-lajv***

Allvarlig skarp skada går före att lajva. Om någon blir allvarligt skadad, påkalla hjälp omgående och ropa "skarp skada" samt om möjligt peka mot den skadade så att de sjukvårdsansvariga lättare hittar personen. Mindre skador som inte är akuta sköter vi diskret. På vårdshuset finns tillgång till första hjälpen-utrustning, med mera.

Sjukvårdsansvarig under lajvet är:

- Liv Agnesdotter av Knaphövde = Henrietta Olestad (Walbergastugan)

Det finns även sjuktransport ifall deltagare skulle skada sig eller på annat sätt skulle behöva akut läkarvård. Ta med egna mediciner och motsvarande om du vet med dig att du kommer att behöva det (allergier, plåster, pincett, huvudvärkstabletter och så vidare).

***Trygghetsvärdar***

För att du ska känna dig trygg och säker på våra lajv strävar vi efter att det alltid ska finnas en erfaren och lugn människa att vända sig till som du kan prata med, oavsett tid på dygnet.

Just nu håller vi på att försöka rekrytera minst en trygghetsvärd till utöver den vi har:

- Olof Viljasson (Lill-Olof) av Rind = David Ruther (Draknästet)

Denne/dessa kommer att pekas ut på informationsmötet innan lajvet. Observera att du också kan prata med arrangör och att det varje dag kommer finnas en nykter arrangör tillgänglig.

## Regler

### ***Skador in-lajv***

Vi har inget poängsystem för skador i Kampen i Ringen-kampanjen. Däremot kan rollen bli medvetslös om du blir "knockad" (läs mer på hemsidan). Om du blir slagen eller skadad, spela dina skador och tänk på hur din roll skulle reagera och hur mycket den kan tänkas tåla. Vi har inte heller någon magisk läkedom som på några timmar tar bort svåra in-lajv-skador. Blir rollen illa skadad kommer den att vara skadad lajvet ut, så spela på det.

### ***Hur vet man om en roll är död eller medvetslös?***

Man behöver ibland ta reda på om en utslagen roll är död eller "bara" skadad/knockad och medvetslös. Då känner du efter pulsen på handleden:

- Är roll död ska spelaren knyta handen. Är rollen bara medvetslös eller knockad, spreta med fingrarna.
- Om personen är helt slapp och inte gör något tecken alls är han eller hon skadad på riktigt. Ropa "skarp skada" och försök hjälp denne om du kan.

Blir du osäker kan du alltid viska diskret till personen och fråga.

### ***Lajvade händelser***

Att strunta i resultatet av spelade händelser är inte tillåtet. Likaså är det inte OK att ignorera fakta som har gått ut, för att det inte passar din roll eller för att du som spelare inte tycker det är intressant. Vi hjälps alla åt att driva lajvet framåt, vi har alla ett ansvar i att bygga på världen och det som händer. Spela på din intrig så att andra får ett roligare lajv och i gengäld även du. Om du känner att du är obekvämt med intriger eller information du fått - *kontakta arrangörer omgående*.

### ***Skilj mellan roll och person***

Detta kan tyckas självklart men av förekommen anledning: Spela alltid din roll och på vad rollen vet. Gräl och annat som sker inlajv är inlajv om inget annat sägs. Personen är med andra ord inte sur på dig på riktigt. Skilj alltid på rollen och personen bakom. Blir du osäker på om det personen gör eller säger är inlajv kan du alltid viska diskret till personen och fråga. Känner du dig rädd eller osäker på andra sätt – kontakta våra trygghetsvärdar eller arrangör.

### ***Tältfrid/Husfrid***

Det finns ingen tältfrid eller husfrid under lajvet. När som helst kan vakter eller krigare kräva tillträde i lagens eller kungens namn och när som helst kan tjuvar och andra illfän smyga sig in och rota igenom din packning. Platsen där du bor måste alltså alltid, dag och natt, vara in-lajv, men det går bra att dölja offiga saker i exempelvis en påse med off-runa. Det finns heller inget offområde på området, vi är inlajv även vid dassen, vid brunnen och vid bäcken.

### ***Offlajv-runa***

Om du har saker som inte är inlajv, som mediciner eller viss packning, så ska dessa förvaras i en påse eller dolt under tyg, och vara markerade med en offlajv-symbol. Symbolen ser i grund och botten på följande [sätt](#), men variationer förekommer.

### ***Pengar och inlajv-valuta***

Vi efterlyser våra mynt (kirlingar). Har du kvar hemma sedan tidigare lajv – ta med dem. Din roll tilldelas alltid pengar på nytt vid varje lajv.

Det kommer finnas försäljning på plats. Offlajv-pengar talar vi om som *Knape* (svenska pengar). Undvik sedlar så långt det går.

Inlajv-valutan kallar vi för *koppar, silver och guld*. 1 silvermynt = 100 kopparmynt, 1 guld = 100 silvermynt. En stämpel på en "kopparplatta" = 10 kopparmynt.

### ***Alkohol***

Kampen i ringen är ett lajv där det förekommer alkohol och där det är en hög feststämning. Det är helt ok att dricka och festa på KIR, **men**:

- Se till att du kan vara i din roll hela tiden. Bli inte så berusad att du förstör för andra.
- Tänk på att andra kan uppfatta det som extra obehagligt om du börjar hota eller bli närgången om du har druckit.
- Det är absolut förbjudet att använda eller ens dra vapen när du druckit på KIR. De får dock sitta skidade i bältet.

Blir du osäker eller känner dig otrygg på något sätt kan du alltid prata med våra trygghetsvårdar. Notera att det alltid kommer att finnas minst en nykter arrangör på lajvet.

På kvällen får du INTE bära vapen inne på värdshuset om du är märkbart berusad. På värdshuset på kvällarna gäller även följande:

- Du får inte ha spjut, danyxor och andra skrymmande vapen.
- Vapen uppmontras till att ställas i vapenställ (inomhus).
- Vapen får inte sticka ut i mittgången eller vara i vägen för personalen. Håll även koll på bakändan så du inte sveper ner glas och muggar från borde av misstag.
- Vapen får inte hängas i bjälkar, rep eller annat där de kan ramla ner.
- Vapen skall alltid befinna sig nedanför våra axlar inne på värdshuset.

Om någon bryter mot ovanstående regler och blir ombedd att lämna ifrån sig vapnet, flytta det eller ställ det på utsidan så måste detta sägas (diskret) med ordet "OFF" först för att markera att det är en off-tillsägelse. Detta ska då följas eftersom det i så fall är - och alltid måste vara - av offmässiga skäl så inga eventuella missförstånd uppstår inlajv. Allt som sägs under lajvet är annars att se som inlajv.

Minderåriga får inte dricka alkohol. Målsman eller liknande som befinner sig på lajvet ansvarar för minderåriga. Du som spelare har ansvaret att säga nej om någon bjuder dig på alkohol. Det är helt okej att fråga vad det är som bjuds om man är osäker, samt fråga om någon har åldern inne för att dricka starkt.

### *Eld*

*Eld får bara tändas i godkända eldstäder. Detta är order från brandmyndigheterna. En öppen låga får aldrig någonsin lämnas obevakad. Ljus eller oljelampor skall vara väl förankrade så att de inte kan välta. Lämna aldrig ljus eller lampa brinnande om du inte är i huset. Varje hus skall ha en fungerande brandvarnare. Gå aldrig ifrån en eldstad där det finns glöd kvar och ha alltid en hink med vatten i beredskap. **OBS! På grund av eldningsförbud inväntar vi svar från Berghems vänner om vi får använda eldstäderna i byn och det svaret kommer i slutet av veckan. Mer information kommer förmedlas så snart som möjligt samt under offmötet. Räkna dock med att eventuellt eldande enbart får ske med kol.***

### *Djur och barn*

Vi uppmuntrar djur för en ökad bykänsla. Inga djur får gå fritt på området utan kräver inhägnad, att det hålls i eller att de är kopplade.

Föräldrar är alltid ansvariga för sina barn under lajvet. Utsätt aldrig ett barn för hot. Barn har alltid rätt till störst hänsyn i alla lägen, ju mindre barn desto större hänsyn. Vill du involvera ett barn i någon intrig eller annan spelsituation kontrollera detta först med föräldrarna. Är du osäker angående något vad avser barns del i spelet, tala med föräldrarna.

### *Kontakt med arrangörer under lajvet*

Vi kommer att peka ut de olika personerna och husen i samband med offmötet.

### **Praktiska frågor:** (toalett/vatten etc.)

- Saga av Ödis = Kim Engstrand Lund (Ödishuset/Valtorp)

### **Intriger och fiktion:**

- Ädla av Ödis (Kniv-Ädla) = Maria Rodén (Ödishuset/Valtorp)
- Knut av Snok = Peter Nielsen (Snokhuset)
- Olof Viljasson (Lill-Olof) av Rind = David Ruther (Draknästet)
- Njal av Snok = Christian Berntson (Bäckabo)

Om du känner dig osäker på om spel är arrangörssanktionerat - kontakta någon av dessa och fråga redan under lajvet. Kom ihåg att om problem uppstår går det oftast att lösa det så länge lajvet är igång, medan det är försent att göra något åt det i efterhand.

### **Svärdskampen:**

- Sukka från Ödis = Susan Olsson (Ödishuset/Valtorp)
- Ädla av Ödis (Kniv-Ädla) = Maria Rodén (Ödishuset/Valtorp)

**Hitta hit:**

Lajvet utspelar sig i byn Berghem utanför Skillingaryd, strax nordöst om Nyholm:

**Från Jönköping**

Från Jönköping tar du E4:an mot Helsingborg till infart Skillingaryd. Kör mot Skillingaryd och kör in i samhället. Inne i Skillingaryd svänger du till vänster efter järnvägsstationen så att du kör under järnvägen för att en liten bit senare svänga höger mot Nyholm. Följ denna väg. Var uppmärksam efter cirka 10 km. Nyholm är i stort sett bara en fyrvägs korsning med några få hus i närheten. Sväng åt höger i fyrvägs korsningen ifall ni kommer från Skillingaryd. Följ grusvägen och tag första till höger. Följ denna väg tills du kommer fram till en vändplan med dass och container. Du är framma - hurra!

**Från Skåne**

Från Helsingborg följer du E4:an mot Stockholm till infart Skillingaryd (en bit norr om Värnamo) och kör in i samhället. Inne i Skillingaryd svänger du till vänster efter järnvägsstationen så att du kör under järnvägen för att en liten bit senare svänga höger mot Nyholm. Följ denna väg. Var uppmärksam efter cirka 10 km. Nyholm är i stort sett bara en fyrvägs korsning med några få hus i närheten. Sväng åt höger i fyrvägs korsningen ifall ni kommer från Skillingaryd. Följ grusvägen och tag första till höger. Följ denna väg tills du kommer fram till en vändplan med dass och container. Du är framma - hurra!

**Från Göteborg**

Om du åker från Göteborg följer du väg 27 och passerar Borås och Tranemo. Efter Tranemo kör du vidare mot Gislaved i ca 6 km. Vid Hestra, sakta ner farten och ta vänster mot Grimsås. Kör genom Grimsås och vidare. Följ skyltningen mot Jönköping. I första korsningen efter Grimsås svänger du vänster. I nästa korsning tar du också vänster och då kommer du ut på väg 26. Nu kör du på den mot Jönköping i ca 3 km. Därefter tar du höger in på en väg mot Skillingaryd. Den följer du ca 23 km, tills du kommer till en liten 4-vägs korsning som kallas Nyholm. Där – i Nyholm – svänger du vänster mot Bondstorp. Följ grusvägen och tag höger i nästa två kommande 3-vägs korsningar. Kör ytterligare ett par hundra meter och tata - framme!

GPS- koordinater till byns exakta plats är :

WGS 84:N 57° 28.184', E 13° 56.265'

**Viktigt!**

Kör försiktigt på den lilla vägen efter Nyholm fram till byn. Sikten är på sina håll begränsad och det går inte att mötas överallt på vägen. Tänk på att det kan gå lajvdeltagare mellan parkeringen och byn samt att även lokalbefolkningen använder delar av vägen och ibland håller god fart.



***Övrig kontakt:***

kontakt@kampeniringen.se

intriger@kampeniringen.se

Huvudarrangör Christian Berntson: 073 396 70 01

Intrigarrangör Maria Rodén: 0731 51 45 67

Intrigarrangör David Ruther: 070 897 69 99

Intrigarrangör Peter Nielsen: 0732 57 56 12

Vapen-/kampansvarig Susan: 070 696 35 16

Varmt välkommen och ett stort TACK för ditt deltagande!

Läs mer: <http://kampeniringen.se>

Eller besök vår [Facebookgrupp](#) eller kika på vår [Facebooksida](#).