

Kampen i ringen 2018

Syskonens kamp

~ Spelutskick~



Bild av Hanna Olsson

Arrangörgruppen önskar er härmed välkomna till Kampen i Ringen 2018. Nedan följer en hel del information varav mycket sunt förnuft och sådant som spelrelaterad information och dylikt. Observera att detta är ena utskicket, det är också viktigt att läsa det praktiska utskicket.

Vi hoppas du kommer ha roligt i Berghem vecka 28 och ser fram emot att träffa dig!

*Mvh
Arrangörgruppen*

Spelrelaterad information

Kamper kontra lek

I likhet med förra året, har vi minskat antalet officiella kamper till fem stycken och att dessa enbart är för vuxna. Vi lägger oss inte i när du anser dig vara vuxen, utan det innebär i praktiken att de tävlande inte ska behöva ta hänsyn till barn-deltagare och att alla kan göra sitt bästa. Varje officiell kamp är utvald utifrån vad som skulle kunna anses viktigt i ett vikingatida samhälle och där faktorer som kön spelar minimal roll. Segraren från respektive kamp kommer liksom tidigare belönas med en krans från byrådet och ära. De officiella kamperna är dryckeskampen, bågskyttekampen, hantverkskampen, skaldekampen och svärdskampen.

För att tävla i bågskyttekampen behöver du ha med dig båge och pilar med utseende som fungerar för lajvet (det vill säga, ingen plast). Gällande hantverkskampen ska du tillverka föremålet under veckan med eget material, men vissa förberedelser går bra att göra hemma. Vad som gäller för dryckeskampen och skaldekampen kommer att annonseras på plats. Svärdskampen tar enbart emot föränmälningar.

Utöver de officiella kamperna uppmuntrar vi liksom tidigare att arrangera lekar och dylikt där alla kan delta. Här kan du som arrangerar själv välja om du vill dela ut någon form av pris eller ej.

Vadslagning

Det kommer gå att ägna sig åt vadslagning hela veckan. Utöver att du alltid kan göra privata vad med vem som helst kommer byrådet utse vem som ska hålla i den officiella vadslagningen. Här kan du exempelvis satsa på vilken kämpe eller tävlande som vinner en kamp, men det går också bra att nyttja den officiella vadslagningen när du gör ett vad med någon och vill ha en neutral part.

Valutahantering

Liksom tidigare kommer vi använda oss av hunaländska koppar (rentav kopparmynt) som primär inlajvvaluta. Vi uppmuntrar dig att använda pengarna så som din roll hade gjort. Det går väldigt lätt inflation på lajv eftersom vi off inte har någon relation till myntens värde, något

som gör att det kan kännas värt att slänga iväg ett silver för att slippa diska en tallrik. Problemet när det händer är att valutan snabbt förlorar sitt värde både off och in. Varför ska någon arbeta för koppar när denne kan få silver?

Så, tänk efter vad som faktiskt är rimligt att betala för tjänster och varor. Släng inte iväg koppar bara för att det är sista dagen på lajvet - din roll kommer trots allt vakna i Hunaland även morgonen efter. Kom också ihåg att det finns andra sätt att belöna på såsom mat, dryck, pärlor, tjänster och annat.

Som jämförelse kan en hirdman (heltidskrigare) tjäna runt 10 koppar i veckan samt kost och logi.

Om andra valutor skulle dyka upp är det upp till valutans ägare att övertyga om värdet. Här är det enklast att utgå från vilket material mynten ska föreställa, storleken samt användbarheten inlajv. Vi ber dock även här om viss återhållsamhet - om det är så att du av någon välgrundad anledning vill ta med mycket egna mynt, prata alltid med arrangör först. Alla mynt måste se någorlunda inlajv ut, det vill säga undvik exempelvis gamla ören. Är du osäker på vad som fungerar, kontakta arrangör.

Riktiga pengar kan nyttjas till att handla saker, så som tyg, kakor et cetera och då heter det knape.

Exempel: Fjodor säljer en tunika till Boa. Priset blir sex koppar och 50 knape, vilket är 5 koppar och 50 svenska kronor. De 50 kronorna överlämnas diskret då de är off, medan de 5 kopparmynten gärna får synas i spel och även spelas kring.

Vad är ett ting?

Det finns flera ting i Hunaland, men de mest kända är hösttinget, vårtinget och slutligen sommartinget i Berghem under kampveckan. Även om det sistnämnda sällan lockar särskilt många ätteledare eller andra av hög position är representationen av ätter ändå god och det anses vara en god plats att lösa vissa tvister.

Det är normalt en hövding eller motsvarande som håller i tinget och till sin hjälp har denne lagkunniga på lagbänken. De lagkunniga dömer inte, utan de har en rådgivande funktion och kan svara på frågor om lagen. De som dömer är istället de närvarande ätterna som normalt har en representant på plats som talar för ätten. Vid behov kan regent eller tingsansvarig agera utslagsröst.

Innan tinget kan folk komma till den som håller i tinget med vad de önskar ta upp. Det kan vara allt från enkla saker, till upplysningar eller annat av betydligt allvarigare natur. Den som håller i tinget ansvarar för att kalla de personer som stämts in, det vill säga som anklagas för något. Denne behöver inte göra det personligen utan kan skicka någon annan, men det bör finnas vittnen till att det skett. Att inte dyka upp på ting efter att i rimlig tid stämts in är att se som att du inte önskar bemöta anklagelsen eller ta den på ting. Det anses god sed att ge den anklagade tid att förbereda sig inför tinget.

Den som går upp på ting svär på en edsring i järn, eller en bibel, och lovar att tala sanning. Att ljuga under ed är ett mycket grovt brott - vem vill ha med en edsbrytare att göra?

Tingsfrid råder under resan till tinget tills dess att du åter är hemma. I Berghem under sommartinget råder tingsfrid från det att du lämnar ditt hus för att gå upp till tinget tills dess att du återvänt till huset efter tinget. Lite mer konkret kan man säga att tingsfriden börjar ungefär en kvart innan tinget, varar under tinget och upphör cirka en kvart efteråt. Vapen är tillåtet att bära. Eftersom det vore ett så grovt brott att bryta mot tingsfriden och dra vapen mot någon är det låg sannolikhet att det skulle ske och nog ska fria hunalänningar kunna betros med ett sådant ansvar. Undantag råder förstås för enviger i samband med tinget.

I Berghem är det tegn Guttorm som håller i tinget. För att inte ärenden ska dra ut alldeles för länge kommer det generellt fungera så att ena parten framlägger sina anklagelser varpå motparten får en möjlighet att försvara sig. Efter det rådfrågas lagbänken innan ett beslut meddelas.

Användande av lagmän vid konflikter/tvister

Det finns ett par lagkunniga roller på plats och kom ihåg att dessa gärna får spel kring detta. Lagkunniga används vid ting som en slags lagexperter, vilket innebär att de inte dömer, men däremot kan de tala om vad lagen säger om ett visst ärende. Utöver det går det att uppsöka en lagkunnig närhelst behovet uppstår. Så, skulle du och någon annan råka i en tvist, söka gärna upp en lagkunnig och be om råd.

Blot och mässa

Blot är numera officiellt förbjudet som en hednisk sed enligt det nya norska styret och alla hunalänningar förväntas att istället gå på mässa, även om det inte råder lagtvång. En del går på mässa, några går och blotar i smyg, medan några gör bägge. Under lajvet kommer det hållas en mässa, och sannerligen även minst ett blot även om det numera efter Norge är förbjudet. Blot kommer inte arrangeras av arrangemanget, utan detta är något som ni som deltagare gärna får dra ihop (och vara lite hemliga omkring).

Om du inte deltagit tidigare och/eller vill få lite koll på vad din roll känner till finns här ett par beskrivande texter:

[Blot](#)

[Mässa](#)

Det finns också FB-grupper där det går att diskutera mer kring respektive religion:

[Fornsedare i Hunaland](#)

[Kristna i Hunaland \(KIR\)](#)

Personer av ätt vs. ättelösa

I Hunaland tillhör så gott som alla en ätt. Ätten är din säkerhet och det finns både rättigheter och skyldigheter kopplade till den, men eftersom samhället inte har några skyddsnet betyder ätten ofta allt. Vissa ätter är väldigt stora och kända, andra är små och består kanske enbart av en eller ett fåtal familjer. Det går att läsa mer om detta på hemsidan under [Ätter](#).

Att vara ättelös är i praktiken att vara rättslös då du inte har någon som kan stå upp för dig eller stå bakom dig i eventuella konflikter. Du har ingen som kan intyga att ditt ord är värt något och skulle ord stå mot ord mellan någon av ätt och någon som är ättelös skulle den sistnämnda ha mycket svårt att kunna hävda sig. Det är inte ovanligt att ättelösa är de första att anklagas för diverse brott och annat.

Vi ser gärna spel kring ätterna på lajvet och den skillnad det innebär att vara av ätt kontra ättelös då detta rimligtvis har betydelse i Hunaland. Om det är så att du anmält dig som ättelös, men inte vill ha det spelet går det förstås bra att lägga till en ätt/familj, men meddela då detta till arrangörsguppen. Ett tydligt exempel är att vara en enkel bondefamilj som äger gård/mark eller är bryte under någon ätt, men är okänd/obetydlig i det stora politiska spelet.

Kämparna

Svärdskämpar kallas de som ställer upp i svärdskampen och dessa bär en röd bindel i bältet eller runt armen under veckan för att de ska vara lätta att känna igen. Kämparna får gärna spelas upp under veckan. Tänk att de är dåtidens idrottsstjärnor, att mer än ett barn i Hunaland drömmer om att en dag själv få stega in i ringen med klinga i hand och att många vuxna beundrar kämparna. Även den som förlorar förtjänar heder, om inte annat för att denne hade modet att ställa upp med livet som insats. De som ställer upp här tillhör trots allt Hunalands bästa kämpar.

Här finns mer information om svärdskampen och hur den fungerar inlajv och detta är sådant som alla känner till: [KiR - Svärdskampen inlajv](#)

Kämparna kommer också presenteras inlajv under tisdagen. Den första omgången kamper är på torsdag eftermiddag/kväll och ett antal timmar innan dess kommer det meddelas vem som möter vem, något som inlajv avgörs med hjälp av lottning.

Rollspela på lajvet - Att ta saker i spel

Även om våra roller lever sina liv året om är det under lajven som vi har möjlighet att faktiskt uppleva det som rollerna gör. Därför vill vi starkt uppmana att försöka lösa så mycket som möjligt under själva lajvet. Det kanske vore mest logiskt ibland att avvakta till efter lajvet och blanda in en NPC:a* snarare än någon av de roller som befinner sig på platsen, men intrigerna är ofta skapade så att de hänger ihop med andra intriger, påverkar flera roller och fyller en funktion under lajvet. Om en intrigtråd stoppas kan det därför i värsta fall döda av spel för flera. Sedan ska det förstås inte dras till absurdum heller, men kom ihåg att du kan få hjälp av intrigarr om du skulle råka köra fast.

Var inte heller rädd för att hitta på saker, dra någon inför ting, reagera på händelser och liknande - allt sådant för lajvet framåt. Skulle någon gång saker eskalera i en oväntad riktning så går det allra mesta att lösa och ibland leder det till att nya möjligheter till kul spel uppenbarar sig.

*NPC = Non Playing Character, en (oftast) arrangörsstyrd person som inte spelas av någon deltagare

Härjedalen - eller södra Hunaland

Kriget är sedan länge avslutat och många undrade vad som skulle ske efter den norska invasionen. Än så länge verkar inget ändrats och den nya ätten Fare har fått hövdingatitel nere i de norra delarna av Funäsdalen. Torkel av Krok är landherse i Härjedalen.

Här finns mer information om Härjedalen med sina nya hunaländska landherseområden: [Härjedalen \(hemsidan\)](#)

Norge, kung Öystein och hans broder

Att Norge invaderat och vunnit över Hunaland utan någon egentlig blodspillan har inte gått en enda hunalänning förbi. Kung Öystein har visat en vän hand så länge ingen biter den.

Hans broder Sigurd Jorsalafarare blev vred tidigt i våras och brände byn Ullsala i Norra Hunaland, vilket Öystein kompenserade med att återuppbygga byn och resa en kyrka i de fallnas namn.

Norge har även på ting lyst att var ätt fått välja en plats eller person som är helgad som minne av hunaländsk tradition, tills en fornsedare gör något likt de illdåd som gjordes mot Norge i kriget och till denna dag har inte en fackla eller svärd lyfts mot någon av dessa platser eller personer. Däremot har en del andra blotplatser blivit vandaliserade, även om det lika gärna kan ha skett av fanatiska, kristna hunalänningar.

Handeln verkar ha gått bättre och bättre och nya leder har öppnats upp för hunaländska handelsresande. Att äga en handelsstation såsom Rindheim, Hunaporten eller Ulvmosse är i dessa dagar väldigt inkomstbringande.